



Ямашкин Илья

г. Саранск, 23 года

Коммуникационный и бренд-дизайнер (Middle)

Тип занятости — полная

Формат работы — в офисе или гибрид

Желаемый уровень зарплаты — от 170 000 ₽

Готов к переезду и командировкам

+ 7 (917) 620-08-00 / [Telegram](#) / i.yamashkin@icloud.com

Краткое резюме

Коммуникационный дизайнер IT-продуктов B2B-сегмента — от цифровых до физических носителей. Мои презентации выходили к топ-менеджменту Т-Банка, Russ, МТС, Газпромбанка и других компаний СНГ. Оформил ProcessTech — крупнейшую в России серию конференций по процессной аналитике (8 конференций и 2 форума): презентации спикеров, мерч и интерьерные материалы на площадках. Делал корпоративный мерч, сувенирную продукцию и упаковку тиражами до 2000 единиц, напрямую работал с большим количеством подрядчиков и производств.

Сотрудничал с некоммерческими организациями, включая Российский Красный Крест. Активно использую в работе нейросети (Krea, Flow, Higgsfield, Claude Code), с их помощью генерирую графику, собираю собственные скрипты, плагины и сложные веб-инструменты для ускорения работы. Есть опыт в веб-дизайне и создании лендингов на Tilda и Framer. Умею работать в режиме многозадачности без ущерба качеству и срокам.

Ключевые навыки

Коммуникационный дизайн

Бренд-дизайн

Презентации

Организация BTL-конференций

Нейросети

Оформление стендов и POS-материалы

Предпечатная подготовка

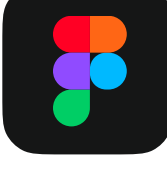
Разработка дизайн-систем

Рекламные материалы

Сувенирка и мерч

Визуализация данных

Лендинги



Опыт работы — 4 года

Январь 2024 – май 2026	 Инфомаксимум full-time / офис Разработчик Proceset — системы №1 в России в сфере процессной аналитики. Более 100 клиентов из ТОП-300 компаний России. Дизайнер коммерческих материалов Что делал: - Дизайн презентаций для Proceset и Operavix - Дизайн-сопровождение конференций серии ProcessTech: презентации спикеров, стенды и интерьерные материалы, раздатка, планировка пространств - Разработка сувенирной продукции и упаковки, работа с подрядчиками - Наставничество и адаптация новых дизайнеров на испытательном сроке - Ведение базы знаний и системы учёта по мерчу и POS-материалам - Отвечал за ведение смет по мероприятиям компании Ключевые результаты: - Разработал дизайн-систему презентаций — сократил выполнение средней презентации на 25 слайдов отделом бренд-дизайна с 6 до 1,5 часов - Сделал 250+ презентаций, включая итоги пилотных проектов и коммерческие предложения для топ-менеджмента крупнейших компаний России - Разработал и реализовал более 40 позиций корпоративного мерча и сувенирки тиражами до 2000 единиц, включая упаковку - Оформил все 10 мероприятий ProcessTech — крупнейшей в России серии конференций по процессной аналитике, более 1300 гостей в сумме - После демонстрации презентаций регулярно поступали заявки на пилотные проекты и внедрение продукта в крупные и средние компании РФ
Июль 2024 – май 2025	 Метаментор part-time / удалённо Российский разработчик корпоративных ИИ-решений, основан в 2023 году. Клиенты — Russ, издательство «Эксмо», «Росэлторг». Коммуникационный дизайнер Что делал: - Дизайн презентаций и коммерческих предложений для пресейлов - Оформление документации, соцсетей и мелкой полиграфии - Дизайн-сопровождение компании материалами на внешних конференциях - Участвовал в проектировании сайта компании Ключевые результаты: - Разработал полноценный брендинг компании и продукта с учётом использования на разных носителях - Сделал 60+ презентаций для пресейлов, коммерческих предложений и выступлений
Июль 2023 – июль 2025	 НИ МГУ им. Н. П. Огарёва part-time / удалённо Крупнейший вуз Республики Мордовия, национальный исследовательский университет с историей с 1931 года. Свыше 18 000 студентов. Коммуникационный дизайнер Что делал: - Дизайн СММ-материалов, презентаций и полиграфии вуза - Перенос всех дизайн-процессов с устаревшего ПО на Figma Ключевые результаты: - Разработал и шаблонизировал единый визуальный стиль соцсетей, презентаций и печатных носителей по брендингу студии Артемия Лебедева — за счёт этого ускорил производство материалов - Разработал и реализовал капсульную коллекцию мерча из 5 айтемов
Ноябрь 2021 – октябрь 2022	 СофтКлаб (проект Arena of Valor) full-time / удалённо Крупнейший в СНГ издатель и локализатор компьютерных и мобильных игр. Издавал в России, совместно с Tencent Games, игру Arena of Valor — одну из самых популярных мобильных МОБА в мире с ~200 млн игроков по всему миру, где я занимался комьюнити-менеджментом и дизайном всех русскоязычных материалов. Комьюнити-менеджер / дизайнер Что делал: - Дизайн рекламных, СММ- и внутриигровых материалов для Arena of Valor - Локализация контент-плана - Сбор обратной связи, общение с игроками и разработчиками, модерация и поддержка комьюнити Ключевые результаты: - Комплексное продвижение увеличило число подписчиков сообщества с 13 до 23 тысяч за 3 месяца - Запустил Discord-сервер, набравший 350+ участников за первые два месяца - Оформил два киберспортивных турнира
Среднее специальное	НИ МГУ им. Н. П. Огарёва г. Саранск, 2025 Институт национальной культуры Специалист по рекламе, Агент рекламный
Курсы	Бюро Горбунова part-time / удалённо «Типографика и вёрстка» от Михаила Нозика
Языки	Английский A2 — элементарный